**ПРАВИЛА ДЛЯ РУКОПАШНЫХ ПОЕДИНКОВ**

1. Поединок начинается командой рефери “Бой” и заканчивается командой “Стоп”
2. Продолжительность поединка: 2 раунда по 2 минуты. Минута отдыха между раундами.
3. Поединок оканчивается:

- по истечении времени поединка;

- когда один из бойцов имеет явное преимущество;

- в случае дисквалификации одного из бойцов;

- ввиду невозможности продолжать бой одним из участников из-за получения травмы.

• Явное преимущество присуждается:

- бойцу, за атакующее действие, в результате которого его соперник теряет координацию движений и не может защищаться - НОКАУТ;

- бойцу в случае получения соперником двух НОКДАУНОВ;

- бойцу, соперник которого отказался продолжать поединок

1. Порядок начисления очков:

- Удары руками: в корпус – 1; в голову – 2.

 - Удары ногами: по ногам – 1; в корпус – 2.

 - В голову или удар в прыжке в корпус или голову – 3

 - Нокдаун – 3.

 - Сваливание противника с серией обозначений добивания – 1;

**Примечание:** При нанесении ударов засчитываются только концентрированный удар, дошедший до цели.

**Предупреждение**: запрещенное техническое действие с последующим предупреждением – минус 2.

5. Удары и атакующие действия:

• Удары в бою разрешается наносить любой частью тела (рукой, ногой, головой, плечом и т.п.).

* Зоны нанесения ударов:

голова, грудь, живот, боковые части тела, спина, ноги.

• К атакующим действиям относятся:

- Сваливания

- Подножки, подсечки, подхваты;

6. Запрещенные приемы и действия:

 - нанесение ударов пальцами в глаза;

 - проведение удушающих захватов и болевых приемов на шею, позвоночник, кисть, стопу;

 - прыжки ногами и топающие удары по лежащему сопернику;

 - удары в пах, шею, по суставам ног и рук, по позвоночнику;

 - болевые приемы;

 - захват за шлем или решетку шлема;

 - нанесение ударов и проведение атакующих действий после команды «СТОП»;

 - нарушение дисциплины, грубое, неэтичное поведение по отношению к своему сопернику, участникам соревнований, судьям или зрителям;

 - целенаправленное травмированные (на-пример, удар по затылку, если противник повернулся спиной).

**Примечание**: Удары по затылку разрешены во время боя, в движении. За исключением случаев, когда противник повернулся спиной.

• В случае указанных запрещенных действий, не повлекших за собой травму противника, бойцу объявляется на усмотрение судьи:

 - замечание;

 - предупреждение с применением штрафных очков;

 - предупреждение с последующей дисквалификацией.

• Боец, по чьей вине наносится травма вследствие проведения запрещенного приема или технического действия, в результате чего соперник не может продолжать  бой, дисквалифицируется на данный поединок и ему засчитывается поражение, а его сопернику чистая победа.

• Если боец получил травму не по вине соперника и не может продолжать  бой, ему засчитывается поражение. Его сопернику присуждается чистая победа.

**ПРАВИЛА ДЛЯ НОЖЕВЫХ ПОЕДИНКОВ**

1. Поединок начинается командой рефери “Бой” и заканчивается командой “Стоп”.
2. Продолжительность. 1 раунд 2 минуты.
3. Удары и атакующие действия:

 - Удары ножом (деревянный муляж). Колющие, режущие, рубящие;
 - Удары руками;
 - Удары ногами;
 - Захваты.

4. Зоны нанесения ударов:

* *Голова.* Запрещены любые удары/порезы.
* *Шея*.  Разрешены только режущие и рубящие удары
* *Туловище*. Разрешены все удары, исключая позвоночной столб и пах. Удары руками и удары ногами в туловище, исключая спину и пах.
* *Руки*. Разрешены все удары, захваты, удары руками, удары ногами в любую часть руки.
* *Ноги*. Разрешены все удары, захваты, удары руками, круговые удары ногами. Запрещены удары руками и удары ногами в коленный сустав.
1. Начисление очков:

Режущие и рубящие удары ножом, в разрешенные области – 1 балл
Колющие удары ножом, в разрешенные области – 2 балла
Нокдаун – 2 балла
Режущие и рубящие удары ножом в область шеи – 2 балла

1. Запрещены следующие приемы и действия при ведении боя (минус 1 балл) :
* Нарушение дисциплины, грубое, неэтичное поведение по отношению к своему сопернику, участникам соревнований, судьям или зрителям;
* Применение бросков, болевых и удушающих приемов;
* Любая атака в запрещенную область;
* Атака соперника до команды «Бой» или после команды «Стоп».
* Любая атака упавшего соперника
* Захват за лезвие ножа.
* Удары головой, локтями, коленями и рукоятью ножа;
* Потеря ножа;
* Метание ножа;
* Удар невооруженной рукой или ногами в голову.
* В случае указанных запрещенных действий, не повлекших за собой травму противника, бойцу объявляется на усмотрение судьи:

 - замечание;

 - предупреждение с применением штрафных баллов;

 - предупреждение с последующей дисквалификацией.

• Боец, по чьей вине наносится травма вследствие проведения запрещенного приема или технического действия, в результате чего соперник не может продолжать  бой, дисквалифицируется на данный поединок и ему засчитывается поражение, а его сопернику чистая победа.

• Если боец получил травму не по вине соперника и не может продолжать  бой, ему засчитывается поражение. Его сопернику присуждается чистая победа.

1. Поединок оканчивается:
* при нокауте
* по истечении времени поединка;
* в случае дисквалификации одного из бойцов;
* ввиду невозможности продолжать бой одним из участников из-за получения травмы;
* при отказе участника продолжать поединок.